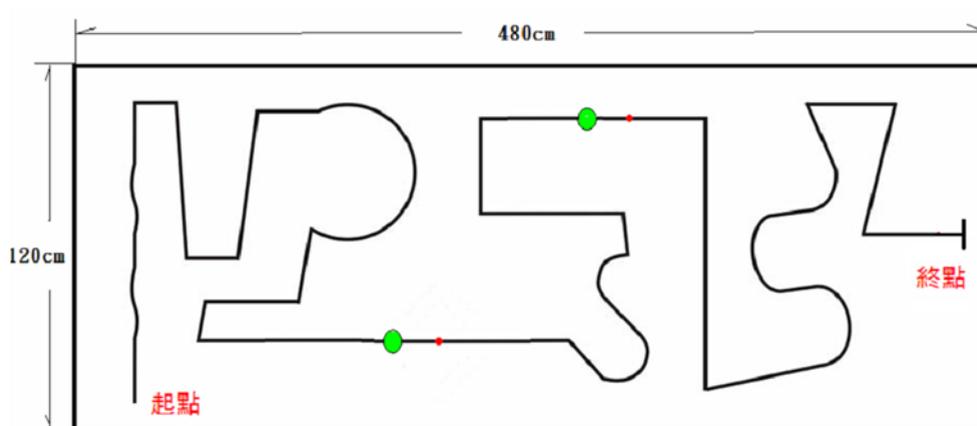


自走車拐彎抹角比賽規則與評分標準

一、自走車的規定

1. 自走車於靜止狀態時的長、寬、高均不得超過 25 公分，重量不限。
2. 自走車必須為自立型，不得以有線、無線射頻或紅外線遙控。
3. 自走車所使用的零組件不分平台廠牌。

二、比賽場地說明



[圖 1] 自走車拐彎抹角比賽參考場地圖(場地材質為塑膠布，地面為磨石地面)

(圖僅供參考，實際場地之長度和寬度及寶特瓶的放置數量與位置，以比賽時的場地及配置為準)

1. 場地如【圖 1】所示，為一般的磨石地面貼上大圖印刷的表面，有一條約 2 公分寬的黑色軌跡線。軌跡線上放置若干個寶特瓶

(圖上圓形綠色處；寶特瓶的容量約 0.6 公升，圓柱形，瓶口着地倒立 或 正立，外表可能有貼產品標籤)。軌跡線上的紅點距離寶特瓶約 30 公分，由紅色電工膠帶貼成。

2. 黑色軌跡線的線與線間距離不小於 15 公分，單一線段長度不小於 15 公分，轉彎角度不小於 45 度。
3. 軌跡線上可能會出現斷點，斷點為一般白色膠帶覆蓋黑色線上。
4. 場地或許不平整，邊界處置由現場裁判指示，機器人需靠程式與感測器的修正通過，不得要求變動場地。

三、比賽規則

1. 參賽隊伍於按出賽次序出場。
2. 每隊限一名操控手下場操控自走車。
3. 比賽開始前，所有參賽的自走車均須置放於大會指定的區域，輪到下場比賽的隊伍，操控手須在裁判示意下拿取自己的自走車下場比賽。
4. 比賽時每次一個自走車下場比賽，先就位於起點處，當裁判發出哨聲後，操控手即可啟動自走車沿著黑色軌跡線向終點方向行走。**每隊比賽限行走 2 次。**以較快抵達終點或行走距離較遠的一次計算比賽成績。
5. 自走車行走至寶特瓶前方時，必須繞過寶特瓶，並在紅點之前行走在黑色軌跡上，否則視為脫離黑色軌跡線。

6. 自走車行走一次的時間限定**一分鐘**，除了要避開寶特瓶外，不能脫離黑色軌跡線行走（即從某圖形跳到另一個圖形）。自走車脫離黑色軌跡線(含返回逆向行為)或擦撞寶特瓶時，即停止計時並以當時的位置計算比賽成績。
7. 比賽成績以自走車走完全程的時間為計算標準，時間越短者成績越高。無法走完全程者，大會將在競賽圖上做上記號，來表示自走車所行走的距離(段數)為計算標準，距離越接近於終點者成績越高。此一距離的量測以一段為一個單位。
8. 本規則未提及事宜，由裁判在現場根據實際情況裁定。